

2024 청강문화산업대학교 콘텐츠 실기대전
'이미지보드'

출제문제

(애니메이션 스킷)

* 아래 이야기를 연출하여 이미지보드로 표현하시오.

한 마을에 아주 늙은 할머니와 작은 강아지가 살고 있었습니다. 할머니는 늙어서 이제는 더는 걸을 수가 없었습니다. 강아지는 할머니에게 돌아가시기 전에 신선한 과일을 드시게 하고 싶어 마을 주변의 숲으로 모험을 떠났습니다.

강아지는 풀과 나뭇잎 사이를 뛰어다니며 신선한 과일을 찾기 위해 숲을 뒤졌습니다. 그런데 어느 순간, 강아지는 큰 나무 아래에서 무언가 반짝이는 것을 발견했습니다.

그 반짝이는 것은 마법의 꼬리였습니다. 강아지는 꼬리를 주워 집으로 돌아간 뒤 그 꼬리를 착용하면 특별한 능력이 생긴다는 사실을 알게 되었습니다. 그래서 강아지는 마법꼬리를 착용하고는 할머니 앞에서 흔들었습니다. 그러자 놀랍게도 할머니가 젊어졌습니다.

그 후로 젊어진 할머니와 강아지는 함께 마법꼬리를 발견한 숲으로 함께 모험을 떠났습니다

<주의사항>

1. 주어진 칸 안에만 그려야 하며 칸 수가 12칸으로 구성되어야 함.
2. 칸과 칸 사이를 이어서 그리는 연결 컷은 불가함.(총 12칸이 되어야 함.)
3. 칸 좌측 상단에 있는 괄호 안에 그림의 전개 순서대로 컷 번호 기입할 것.
4. 화지의 방향은 가로방향으로만 가능하며, 세로방향은 불가함.

청강문화산업대학교